



Siret : 91166540400024

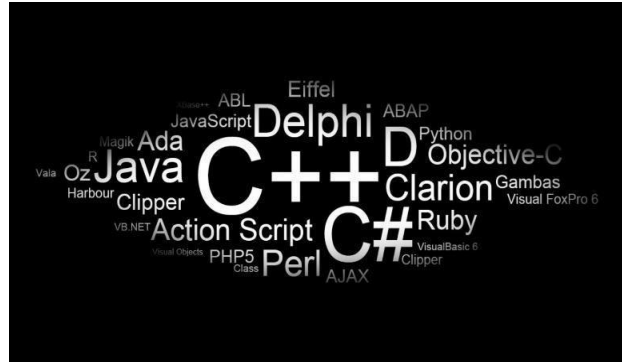
Organisme de formation enregistré sous le numéro : 44570436457 auprès du préfet de région Grand Est d'acquisition du numéro de déclaration. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat

Programme cursus Game Programmer indice 5 mise à jour le 28/02/2023

CURSUS GAME PROGRAMMER

DESCRIPTION

La première année de votre formation Game Programmer débutera par la révision et l'acquisition des bases fondamentales de mathématiques et de physique. Vous apprendrez ensuite les bases des principaux langages de programmation utilisés dans le développement de jeux vidéo. Finalement vous mettrez votre savoir en pratique lors de la conception d'un projet professionnel



La deuxième année vous permettra de découvrir d'autres domaines de la programmation plus spécialisés, tels que la gestion de BDD, la conception d'outils, d'applications et la programmation réseau. L'acquisition de ces savoirs sera accompagnée d'une progression significative de vos connaissances générales et notamment en mathématiques.

Enfin, la 3e année vous immergera dans la rigueur professionnelle en abordant des domaines très spécifiques de la programmation avancée. Vous pourrez alors exercer vos connaissances dans la conception d'intelligence artificielle (IA), "Low Level", l'amélioration d'outils et d'applications uniques.

En fin de chaque année vous serez challengés sur un projet professionnel, en collaboration avec les élèves des autres cursus de l'école.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Être capable d'identifier toutes les étapes de la conception de jeux vidéo
- Savoir programmer des logiciels en langage Python, Javascript, C# et C++
- Savoir intégrer des éléments graphiques dans des moteurs de jeu vidéo
- Être capable de réaliser des architectures de jeu vidéo
- Savoir réaliser et être capable de comprendre les éléments de l'architecture réseau
- Être capable de réaliser des interactions avec le joueur dans la conception de logiciel
- Savoir réaliser des niveaux de jeu et des éléments de gameplay

DEBOUCHES POSSIBLES

- Gameplay Programmer
- Engine Programmer
- Tool Programmer
- Network Programmer

Siret : 91166540400024

Organisme de formation enregistré sous le numéro : 44570436457 auprès du préfet de région Grand Est d'acquisition du numéro de déclaration. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat

Programme cursus Game Programmer indice 5 mise à jour le 28/02/2023

PROGRAMME

1ERE ANNEE

Programmation

- Base des langages Python & JavaScript
- Bases de l'architecture logicielle appliquée aux jeux vidéo
- Notions de Pathfinding
- Intégration de graphismes et de sons, affichage de menu
- Initiation aux notions de sauvegarde et de BDD

2EME ANNEE

- Algorithmique et programmation avancée
- Algèbre géométrique
- Principes des bases de données
- Conception et développement d'applications
- Programmation outils

3EME ANNEE

- Algorithmique complexe
- Physique avancée
- Conception IA et comportements
- Programmation bas niveau
- Informatique graphique

Module Projet

Préproduction

- Veille technologique en rapport avec le projet
- Rédaction de documents de référence technique
- Définition des conventions et bases de données

Production

- Réalisation & compilation de fonctions en C++ ou C#
- Intégration aux moteurs Unreal Engine ou Unity
- Réalisation du gameplay en code et blueprint

Préproduction

- Veille technologique spécifique au moteur utilisé
- Rédaction de documents de référence technique
- Définition des conventions et bases de données

Production

- Réalisation d'outils moteur en code & blueprints
- Intégration aux moteurs Unreal Engine ou Unity
- Réalisation du gameplay en code & blueprints

Préproduction

- Veille technologique Recherche et Développement
- Rédaction de documents de référence technique
- Définition des conventions et bases de données

Production

- Réalisation d'outils moteur et progiciels
- Intégration aux moteurs Unreal Engine ou Unity
- Réalisation du gameplay uniquement en code

TARIFS

Frais d'inscription de 500 € supplémentaires aux frais de scolarité de la première année.

1ere Année	2eme Année	3-année
7 000 €	6 500 €	6 000 €

Modalités de paiement disponible sur notre site internet. Pour plus d'information, n'hésitez pas à nous contacter.

PREREQUIS

- Être titulaire du Baccalauréat
- Envoyer des réalisations de mods ou d'applications
- Remplir le dossier d'inscription et réussir le test d'admission
- Passer un entretien de motivation en visio ou dans nos locaux à Laxou

Siret : 91166540400024

Organisme de formation enregistré sous le numéro : 44570436457 auprès du préfet de région Grand Est d'acquisition du numéro de déclaration. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat

Programme cursus Game Programmer indice 5 mise à jour le 28/02/2023

PUBLIC VISE

- Disposer d'une formation de Niveau 4 : Niveau BAC (avec ou sans diplôme)

ACCESSIBILITE



Prenez contact avec le référent handicap du centre qui étudiera votre situation et les possibilités d'accès.

Délai d'accès : 15 jours

MOYENS / ORGANISATION

- Les procédures d'évaluation ont pour objet de déterminer si le stagiaire a acquis les connaissances ou les gestes professionnels dont la maîtrise constitue l'objectif initial de l'action.

Les procédures d'évaluation sont concrétisées par :

- La présentation annuelle d'un projet professionnel pluridisciplinaire.
- Des contrôles continus dans les matières d'enseignement général d'Anglais, Histoire du Jeu Vidéo et Droit & Statuts juridiques
- Des contrôles continus sur les conceptions professionnelles liées aux compétences de Game Designer.
- L'action de formation aura lieu du 10 octobre 2022 au 30 juin 2025.
- Elle est organisée pour un effectif maximal de 15 stagiaires par cursus.

Les conditions générales dans lesquelles la formation est dispensée, notamment les moyens pédagogiques et techniques sont les suivantes :

- Mise à disposition de matériel et des logiciels professionnels.
- Interventions d'enseignants.
- Accès aux locaux de formation.

Date de début de formation : Octobre de chaque année

Durée de la formation : d'octobre à juin pendant 3 ans soit 1850 heures de formation en 207 jours

Horaires de formation : du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 13h à 17h

Siret : 91166540400024

Organisme de formation enregistré sous le numéro : 44570436457 auprès du préfet de région Grand Est d'acquisition du numéro de déclaration. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat

Programme cursus Game Programmer indice 5 mise à jour le 28/02/2023

SUIVI ET EVALUATION DES RESULTATS

- Test de niveau à l'entrée
- Fiche de présence
- Attestation de fin de formation et attestation de présence
- Evaluation des connaissances

VALIDATION

- En application de l'article L. 6313-7 du Code du Travail, une attestation mentionnant les objectifs, la nature et la durée de l'action et les résultats de l'évaluation des acquis de la formation sera remise au stagiaire à l'issue de la formation.

Ainsi, l'organisme de formation s'engage à remettre au stagiaire les attestations suivantes :

« **Attestation d'établissement Game Programmer accréditant du niveau professionnel acquis** »