Ecole Supérieure Jeu Vidéo Nancy
9 Rue du Rhin, 54520 Laxou Code | APE 8542Z
Contact : administration@gamepad-school.fr | tél : 06 81 88 12 76

Siret : 91166540400024
Organisme de formation enregistré sous le numéro : 44570436457 auprès du préfet de région Grand Est d'acquisition du numéro de déclaration. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'Etat
Programme cursus Game Code Année 1 | indice 5 | mise à jour le 21/03/2024

Ecole Supérieure Jeu Vidéo Nancy
9 Rue du Rhin, 54520 Laxou Code | APE 8542Z
Contact : administration@gamepad-school.fr | tél : 06 81 88 12 76

CURSUS GAME PROGRAMMER

DESCRIPTION

La formation Game Code Année 1 est un parcours complet destiné à initier les étudiants aux principes de la programmation et du développement de jeux vidéo, en se concentrant sur Python, C#, et Unity3D. À travers une combinaison de théorie approfondie et de projets pratiques, allant de la création individuelle de jeux à des travaux de groupe complexes, les participants développent des compétences essentielles en codage, design de jeu, et gestion de projet.

Le programme culmine avec la présentation des projets finaux devant un jury, préparant ainsi les étudiants à leur future carrière dans l'industrie du jeu vidéo en leur fournissant les outils, les connaissances, et l'expérience de projet nécessaires pour réussir.

Formacode : 46251 Jeux Vidéo

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Savoir réaliser un logiciel multimédia grâce aux langages de programmation Python et C#
- Maîtriser le logiciel de production de jeux vidéo Unity pour créer des programmes vidéo-ludiques
- Créer & utiliser des fonctions logiques au sein d'un script
- Réaliser un projet de jeu vidéo en collaboration avec différents corps de métier
- Savoir s'adapter aux caractéristiques et aux contraintes de la chaîne de production spécifique au jeu vidéo

DEBOUCHES POSSIBLES

- Gameplay Programmer
- Engine Programmer
- Tool Programmer
- Network Programmer
- Concepteur de logiciels
- Data Scientist

Ecole Supérieure Jeu Vidéo Nancy
9 Rue du Rhin, 54520 Laxou Code | APE 8542Z
Contact : administration@gamepad-school.fr | tél : 06 81 88 12 76

PROGRAMME

TECHNIQUES DE PROGRAMMATION

Apprentissage de Python

La section sur l'apprentissage de Python initie les étudiants aux principes fondamentaux de la programmation, incluant les structures de données, les opérations mathématiques, et la programmation orientée objet. Ce module vise à établir une base solide de compétences techniques à travers des exercices pratiques et des projets individuels, essentiels pour progresser dans le domaine du développement de jeux vidéo.

Apprentissage de C# et Unity3D

Cette étape conduit les étudiants à travers les concepts avancés de la programmation orientée objet et l'application pratique de ces principes dans le développement de jeux avec Unity. Les élèves explorent la manipulation des variables, les opérations, et la découverte des fonctions spécifiques à Unity, enrichissant leur compréhension de la création de jeux. Ce module se concentre sur des exercices pratiques pour solidifier les compétences acquises, sans projet en équipe, permettant une exploration individuelle approfondie de la programmation et du design de jeu.

PROJETS PROFESSIONNELS

Création individuelle d'un jeu « Tactical-RPG » avec Python

Ce premier projet professionnel permet aux étudiants de mettre en pratique leurs compétences en programmation pour développer un jeu simple. Ils abordent la conception, le développement, et la logique spécifique au genre Tactical RPG, en utilisant Python. Ce processus renforce leur compréhension du développement de jeu et affine leurs compétences techniques.

Création d'un jeu de plateforme sur Unity 3D

Le projet consiste en la création d'un jeu de plateforme sur Unity 3D, inspiré d'une nouvelle classique anglaise, où les étudiants appliquent leurs compétences en développement et en design. Ce travail combine programmation, conception artistique et narration, offrant une expérience pratique complète dans la création de jeux vidéo. Les étudiants explorent ainsi l'intégration d'éléments littéraires dans le gameplay et le design visuel.

Création d'un jeu complet en équipe pluridisciplinaire

Dans le cadre de la création d'un jeu complet, les étudiants travaillent en équipes pluridisciplinaires pour appliquer les principes de conception de jeux, de développement avec Unity3D, de tests, de débogage, et d'optimisation des performances. Ce processus commence par le brainstorming et la rédaction d'un document de conception de jeu, suivi par le développement pratique du jeu en utilisant Unity3D. Les équipes procèdent ensuite aux tests et au débogage pour assurer la qualité et la performance du jeu. Le projet se conclut par une présentation des jeux devant un jury, offrant une occasion unique d'évaluation et de feedback professionnel.

Ecole Supérieure Jeu Vidéo Nancy
9 Rue du Rhin, 54520 Laxou Code | APE 8542Z
Contact : administration@gamepad-school.fr | tél : 06 81 88 12 76

Anglais

Anglais Niveau Débutant : Ce module est conçu pour initier les étudiants aux bases de la langue anglaise, en mettant l'accent sur le vocabulaire et les expressions courantes liées au domaine du jeu vidéo. À travers des exercices interactifs et des discussions, les participants développeront leurs compétences de communication pour naviguer avec plus de confiance dans un environnement professionnel international.

Histoire du Jeu Video

Première génération de consoles et micro-ordinateurs : La première année d'histoire du jeu vidéo plonge les étudiants dans les débuts de l'industrie, couvrant les consoles de première et deuxième génération et les micro-ordinateurs jusqu'en 1985. En plus d'étudier les origines, les technologies clés, et les jeux marquants de cette époque, les étudiants sont également chargés de réaliser des présentations sur leurs recherches. Ces exposés visent à approfondir leur compréhension et à partager leurs découvertes sur les fondations et les développements précoces du jeu vidéo avec leurs pairs.

Droit & professionnalisation

Le cours de Professionnalisation et Droit dans l'Industrie du Jeu Vidéo initie les étudiants aux aspects juridiques et professionnels du secteur, abordant le droit de la propriété intellectuelle, la gestion de contrats, et la création d'entreprises de jeu. Il prépare à une carrière réussie dans le jeu vidéo en développant une compréhension approfondie de son écosystème et des compétences en gestion de projet.

Tarifs

Frais d'inscription de 500 € supplémentaires aux frais de scolarité de la première année.

1ere Année	2eme Année	3e année
8 100 €	7 500 €	6 900 €

Modalités de paiement disponible sur notre site internet. Pour plus d'information, n'hésitez pas à nous contacter.

Ecole Supérieure Jeu Vidéo Nancy
9 Rue du Rhin, 54520 Laxou Code | APE 8542Z
Contact : administration@gamepad-school.fr | tél : 06 81 88 12 76

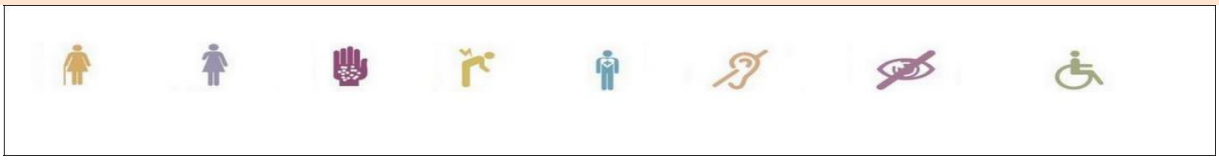
PREREQUIS

- Être titulaire du Baccalauréat
- Passer un entretien de motivation en visio ou dans nos locaux à Laxou

PUBLIC VISE

- Disposer d'une formation de Niveau 4 : Niveau BAC (avec ou sans diplôme)

ACCESSIBILITE



Prenez contact avec le référent handicap du centre qui étudiera votre situation et les possibilités d'accès.

Délai d'accès : 15 jours

MOYENS / ORGANISATION

Les procédures d'évaluation ont pour objet de déterminer si le stagiaire a acquis les connaissances ou les gestes professionnels dont la maîtrise constitue l'objectif initial de l'action.

Les procédures d'évaluation sont concrétisées par

- **La présentation annuelle d'un projet professionnel pluridisciplinaire.**
- Des contrôles continues dans les matières d'enseignement général d'Anglais, Histoire du Jeu Vidéo et Droit & Statuts juridiques
- Des **contrôles continus** sur les conceptions professionnelles liées aux compétences techniques.
- Elle est organisée pour un effectif maximal de 15 stagiaires par session.

Les conditions générales dans lesquelles la formation est dispensée, notamment les moyens pédagogiques et techniques sont les suivantes :

- Mise à disposition **d'UN POSTE PERSONNEL** et des logiciels professionnels.
- Interventions d'enseignants professionnels.
- Accès aux locaux de formation.

Date de début de formation : Octobre de chaque année

Durée de la formation : d'octobre à juin soit 1250 heures de formation en centre de formation répartis sur 9 mois.

Horaires de formation : du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 13h à 17h

Ecole Supérieure Jeu Vidéo Nancy
9 Rue du Rhin, 54520 Laxou Code | APE 8542Z
Contact : administration@gamepad-school.fr | tél : 06 81 88 12 76

SUIVI ET EVALUATION DES RESULTATS

- Evaluation de niveau à l'entrée
- Fiche de présence
- Attestation de fin de formation et attestation de présence
- Evaluation des connaissances appliquées à un projet professionnel présenté devant un jury

VALIDATION

- En application de l'article L. 6313-7 du Code du Travail, une attestation mentionnant les objectifs, la nature et la durée de l'action et les résultats de l'évaluation des acquis de la formation sera remise au stagiaire à l'issue de la formation.

Ainsi, l'organisme de formation s'engage à remettre au stagiaire l'attestations accréditant du niveau professionnel acquis suivantes :

« Attestation d'établissement Game Programmer Niveau 1 »